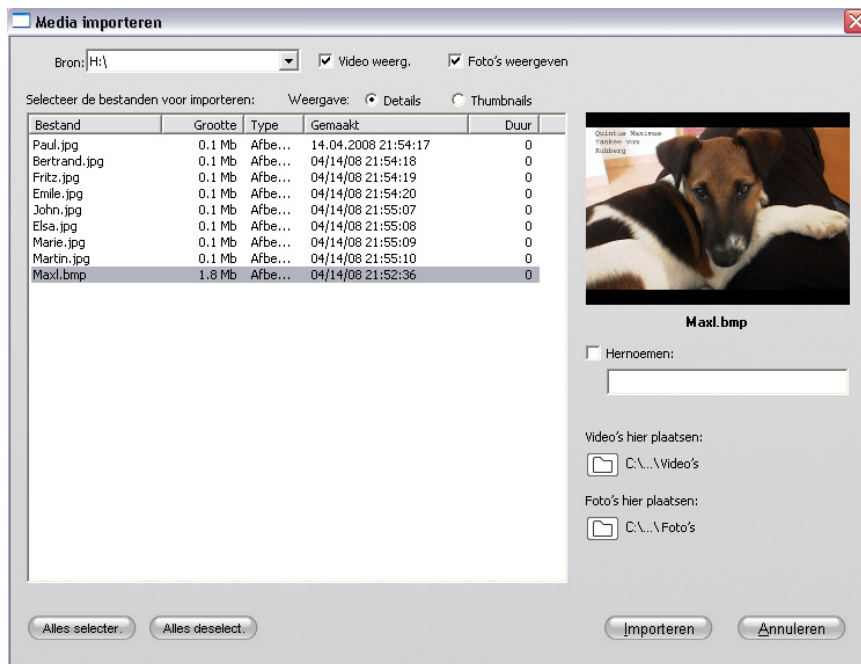


# MEDIA IMPORTEREN VAN EXTERNE APPARATEN met studio 12

Via het dialoogvenster *Media importeren* (*Bestand* □ *Media van apparaat importeren*) kunt u eenvoudig stilstaande beelden en films zoeken op externe apparaten die op uw systeem zijn aangesloten en geselecteerde items naar een lokale harde schijf kopiëren voor toegang via het Album.



## Selecteren van bestanden om te importeren

Kies allereerst een apparaat in de vervolg keuzelijst *Bron*. Om in de lijst voor te komen, moet een apparaat over de breed ondersteunde interface 'apparaat voor massaoslag' beschikken.

Voorbeelden van apparaten die vaak te importeren media bevatten:

- Externe optische schijfstations, harde schijven en flash-geheugenstations
- Ingebouwde schijven van camcorders of digitale camera's van een van deze typen.

Met de selectievakjes *Video weergeven* en *Foto's weergeven* kunt u aangeven welke soorten mediabestanden er moeten worden getoond in de lijst. Standaard worden zowel video als foto's weergegeven.

De knoppen *Weergave* selecteren een van de twee lijsttypes:

- De weergave *Thumbnails* geeft een miniatuurbeeld van ieder bestand, samen met de bestandsnaam en de datumstempel. Bij videobestanden is dit beeld het eerste frame.
- De weergave *Details* biedt geen thumbnail, maar geeft een overzicht van aanvullende gegevens, zoals de grootte en de duur, bij de bestandsnaam. Klik op de knop van een kolom met gegevens om de lijst te sorteren op basis van de tekst in die kolom; klik er nogmaals op om de sortering om te draaien. De sorteringvolgorde is ook van toepassing op de weergave *Thumbnails*.

U kunt meerdere bestanden selecteren om te importeren met behulp van de standaard muis- en toetsenbordopdrachten van Windows, desgewenst in combinatie met de knoppen *Alles selecteren* en *Alles deselecteren*.

## Importeeropties

Plaats een vinkje bij (*Bestanden*) *hernoemen* en typ in het tekstvak als u wilt dat de namen van alle geïmporteerde bestanden een gemeenschappelijke basis hebben. Als u een vinkje plaatst bij (*Bestanden*) *hernoemen*, typt u bijvoorbeeld het woord "maandag" en importeert u een aantal JPEG-bestanden. De geïmporteerde bestanden worden nu "maandag 1.jpg", "maandag 2.jpg" enzovoort genoemd.



A screenshot of a software interface showing a checkbox labeled 'Hernoemen:' which is checked. Below the checkbox is a text input field containing the word 'maandag'.

Kies doelmappen voor uw geïmporteerde video's en foto's via de knoppen voor het bladeren in mappen bij *Video's hier plaatsen* en *Foto's hier plaatsen*.

Klik ten slotte op de knop *Importeren* om de importeerbewerking te beginnen.

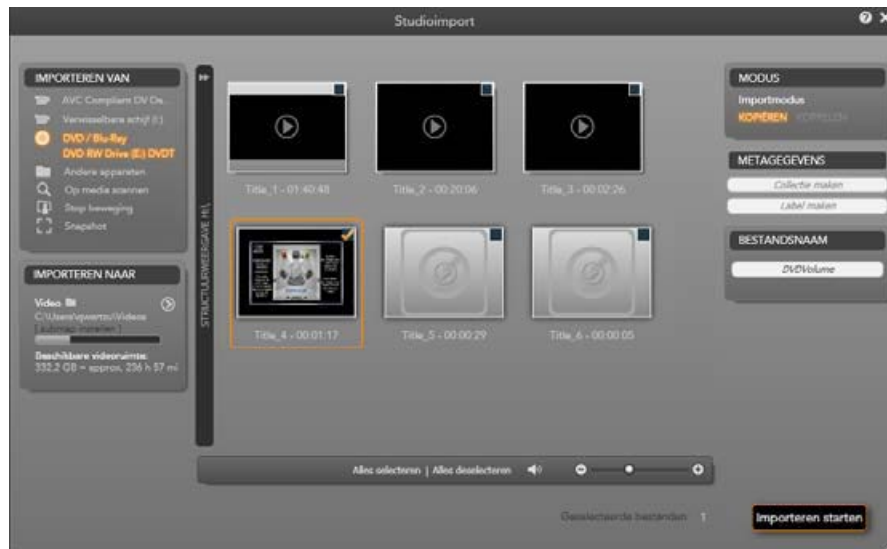
## De wizard Importeren van Studio 14

De allereerste stap bij het opnemen is het openen van de wizard Importeren van Studio door op de knop *Importeren* links bovenaan het scherm te klikken.



De wizard Importeren bestaat uit een groot centraal gedeelte en een aantal kleinere panelen. Een van deze panelen, het paneel Importeren van links bovenaan het scherm, speelt een belangrijke rol. Hier vindt u een lijst apparaattypen die als bron van uw importbewerking kunnen dienen. Uw keuze van invoerbron is bepalend voor de rest van de weergave van de wizard Importeren. De

bedieningsknoppen in het centrale gedeelte voor de voorbeeldweergave, bladeren en het selecteren van materiaal zijn afhankelijk van het gekozen importeertype.



*Hier wordt de wizard Importeren geconfigureerd voor het importeren van materiaal van DVD. Bij schijfbronnen toont het centrale gedeelte de hoofdstukken die beschikbaar zijn voor importeren.*

Importeren is een proces van vier stappen:

1. Selecteer de importbron in het paneel Importeren van.
2. Bevestig de instellingen in de andere panelen of pas ze aan.
3. Selecteer materiaal om te importeren van de gekozen bron.
4. Start de importbewerking.

Studio begint vervolgens met het overbrengen van het aangegeven audio-, video- en fotomateriaal van het bronapparaat naar uw harde schijf en gebruikt hiervoor de locaties die zijn ingesteld in het paneel Importeren naar. Zodra de importbewerking is voltooid, wordt de wizard Importeren gesloten en keert u terug naar Studio, waar u toegang tot de geïmporteerde bestanden kunt verkrijgen via het Album. (Zie *Hoofdstuk 3: Het Album.*)